

CYBERFICTION

Guide d'utilisation du site
Rédigé par Marie-Pierre Dupont



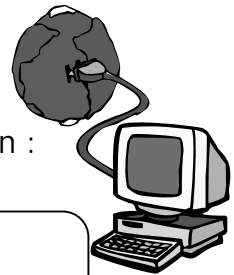
<http://station05.qc.ca/css/Fiction/asp/Accueil.html>

Un site où l'écriture est à l'honneur !

Bienvenue sur Cyberfiction !

- Cyberfiction se veut un outil d'écriture interactif, visant la clientèle du primaire et du secondaire. Les élèves peuvent y composer des textes variés, selon le thème choisi par leur enseignant, et pourront lire, à même le site, les commentaires rédigés par ce dernier. Les textes pourront être individuels ou collectifs, comme c'est le cas avec la section Histoire interactive.
- Cyberfiction s'insère bien dans le cadre de la réforme actuelle, car il permet à l'enseignant de suivre le cheminement de ses élèves, tant au point de vue du français que des technologies de l'information et de la communication(tic). De plus, l'enseignant peut imprimer le texte de l'élève ainsi que ses propres commentaires afin de conserver des traces de la démarche d'écriture et de correction de l'enfant. Et quoi de plus motivant pour un enfant que d'utiliser l'ordinateur et de savoir, en plus, que lorsque son texte sera terminé, il pourra être soumis à la page publique de Cyberfiction, une page accessible au grand public ! Cyberfiction devient donc un tremplin pour l'élève et un lien intéressant entre l'école et la maison puisque les parents qui ont accès à un système informatique pourront lire les réalisations de leur enfant et celles de ses camarades de classe.

➡ Voici les trois types de projets offerts dans Cyberfiction :



Écritôt

offre la possibilité de composer de courts textes en se basant sur des images.

Inspiration

permet de laisser aller notre imagination d'écrivain suite à l'observation d'une image.

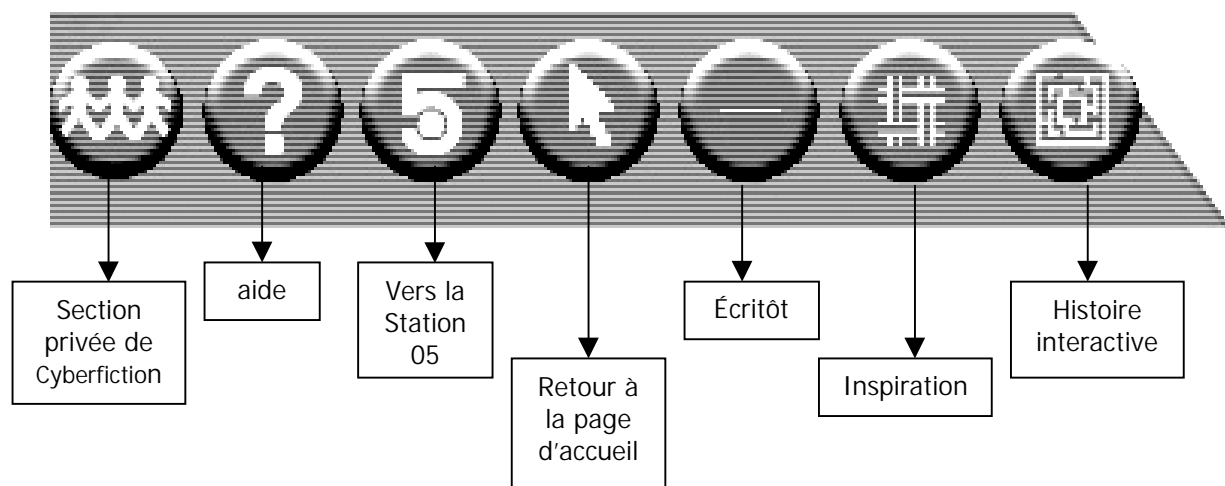
Histoire interactive

vous guide dans l'élaboration d'un conte à plusieurs dénouements, donc à plusieurs écrivains.

Ce guide se veut un outil d'aide pour l'enseignant qui désire utiliser Cyberfiction avec ses élèves. Cependant, lorsque vous travaillez sur le site, il y a, à chaque page, un lien qui vous réfère à une rubrique d'aide en cas de besoins plus spécifiques.

Comment faire ?

Les icônes



La première chose que vous aurez à faire pour utiliser le site est de vous inscrire à la section privée de Cyberfiction. Voici la procédure pour y parvenir.

Comment s'inscrire ?

1. Cliquez sur l'icône Section privée de Cyberfiction.
2. Sur le formulaire d'entrée, vous indiquez un nom d'utilisateur et un mot de passe.
3. Vous devez maintenant remplir le formulaire d'inscription. N'oubliez pas d'inscrire le numéro du télécopieur de **votre école** car il sera utilisé afin de vous faire parvenir la validation de votre inscription.
4. Cliquez sur Enregistrer. La direction de votre école vous transmettra sous peu un rappel de votre nom d'utilisateur et de votre mot de passe ainsi qu'un **code d'utilisation** pour votre classe.
5. Lorsque vous avez reçu votre **code d'utilisation**, cliquez sur l'icône Section privée de Cyberfiction ; vous aurez à l'inscrire qu'une seule fois. Vous utiliserez par la suite votre nom d'utilisateur et votre mot de passe que vous aviez choisis.

Comment inscrire votre classe ?

1. Cliquez sur l'icône de la section privée de Cyberfiction.
2. Entrez votre nom et mot de passe puis cliquez sur **Entrer**.
3. Vous devez inscrire vos élèves (n'oubliez pas de faire signer *un formulaire d'autorisation de publication sur le site* aux parents de vos élèves. Voir en annexe.)
4. Lorsque vous avez entré les coordonnées de tous vos élèves, cliquez sur **Enregistrer**.



5. Cliquez ensuite sur **Page de mots de passe**. Vous obtiendrez à l'écran une fiche comme celle-ci :

Prénom: Julie Nom: Lavoie Date de naissance: 01/01/1983 Nom d'utilisateur: lavoieJ Mot de passe: fwbrw	Prénom: Julie Nom: Lachance Date de naissance: 01/01/1983 Nom d'utilisateur: LachanceJ Mot de passe: ricdu	Prénom: Julie Nom: Laporte Date de naissance: 01/01/1983 Nom d'utilisateur: LaporteJ Mot de passe: dbtrl
--	--	--

Nous vous suggérons d'imprimer cette liste, de la découper et de coller chaque mot de passe sur un carton ou dans un cahier. Vos élèves auront besoin de ces mots de passe chaque fois qu'ils voudront travailler sur Cyberfiction. Selon de l'âge de vos élèves, vous pourrez choisir de leur remettre le carton pour qu'ils l'utilisent lorsqu'ils en ont besoin ou de les conserver dans une petite filière (comme pour les fiches de recettes, par exemple). et de leur remettre seulement lors de la période où ils en ont besoin, afin de les récupérer ensuite.

Vous êtes maintenant prêt à
créer votre premier projet !

ÉCRITÔT

1. Cliquez dans **Projets** sur **Nouveau projet**.
2. Donnez un nom à votre projet, par exemple : L'automne (c'est avec ce nom que vous dirigerez vos élèves vers le projet que vous souhaitez leur faire réaliser).
3. Sélectionnez dans la bande déroulante **Type de projet** : **Écritôt**
4. Cliquez sur **Enregistrer** dans **Enregistrement de votre projet**.
Vous avez alors à inscrire les informations générales pour votre projet Écritôt (Titre de l'activité, thème, consigne...) Si vous cochez **Public**, vous pourrez publier les histoires de vos élèves sur la page publique, une fois que vous aurez coché **Validé** en bas du texte de chaque élève.

Voici un exemple de consigne dans Écritôt :

Tu dois d'abord choisir un lieu, un personnage et une action en cliquant sur les images. Ensuite, observe tes images et compose un court texte en t'inspirant des images que tu as sélectionnées. N'oublie pas de donner un titre à ton histoire !

Vous aurez aussi à sélectionner neuf images : trois pour le personnage, trois pour l'action et trois pour le lieu. Il y a des images disponibles directement sur la page ; il est aussi possible d'en importer des sites en référence dans la section **Outils de Cyberfiction → images**. De plus, vous pouvez utiliser vos propres photos ou celles en provenance d'autres sites. * Il est à noter que *vous devez vous assurer que toutes les photos ou images sont libres de droit* afin de pouvoir les utiliser dans Cyberfiction.

C'est maintenant au tour de vos élèves !

Pour les aider à visualiser les démarches pour utiliser le site, vous pouvez faire une démonstration devant tout le groupe, à l'aide d'un seul ordinateur ou d'un projecteur multimédia. Ensuite, vous pouvez encourager la collaboration entre pairs pour que chacun s'y retrouve.

Les élèves doivent absolument donner un titre à leur histoire. Ils choisissent, parmi celles que vous avez sélectionnées, trois images : une pour le personnage, une pour l'action et une pour le lieu. Ils doivent rédiger un court texte en lien avec les images. Quand ils ont terminé d'écrire, ils cliquent sur **Enregistrer**. S'ils n'ont pas le temps de tout écrire, ils cliquent tout de même sur **Enregistrer** et pourront continuer leur rédaction lors de leur prochaine visite dans Cyberfiction.

Rétroaction



Ouvrez votre projet puis, en bas de la description du projet, cliquez sur **réalisations des élèves**. Vous pourrez aller lire chaque texte. Vous pouvez écrire des commentaires dans la boîte **rétroaction**. Il est bien de numéroter chaque commentaire que vous écrivez, comme cela, vous pouvez savoir combien de fois l'élève est retourné pour corriger ou améliorer son texte. Vous pourriez, avant de rendre le texte public ou à tout moment lors de l'élaboration du texte, imprimer la page où apparaissent le texte de l'élève et vos commentaires, afin de glisser ces traces dans le portfolio de l'élève.



Voici un exemple de commentaire :

1. Bon texte ! Mais attention aux majuscules au début des phrases et aux verbes... Il manque un mot dans la première phrase... Et corrige : peux - bruis. Combien de cerfs et de cornes ????
2. Corrige peux - fesa – bruis - alor.

Cliquez ensuite sur **Enregistrer**. Vous pouvez passer à un autre texte en cliquant sur **Voir les autres pages de ce projet**.

✓ Quand un texte est considéré comme terminé, vous cliquez sur **Validé** afin qu'il apparaisse sur la page publique, c'est-à-dire accessible à tous les internautes ; c'est à ce moment que les enfants pourront montrer leur réalisation à leurs parents ou à d'autres proches.

INSPIRATION

Le processus est semblable à celui de Écritôt, à l'exception qu'ici, les élèves n'ont pas à choisir d'image. C'est vous qui allez leur proposer une seule et unique image, à partir de laquelle ils doivent s'inspirer pour créer un texte expressif.

1. Cliquez dans **Projets** sur **Nouveau projet**.
2. Donnez un nom à votre projet.
3. Sélectionnez dans la bande déroulante **Type de projet** : **Inspiration**.
4. Cliquez sur **Enregistrer** dans **Enregistrement de votre projet**.

Vous avez alors à inscrire les informations générales pour votre projet Inspiration (Titre de l'activité, thème, consigne...) Si vous cochez **Public**, vous pourrez publier les histoires de vos élèves sur la page publique, une fois que vous aurez coché **Validé** en bas du texte de chaque élève. Dans Inspiration, vous devez choisir une seule image. (vous pouvez l'importer du site suggéré dans la section : outils de Cyberfiction → images, à l'adresse suivante : http://carrefour-education.telequebec.tv/ressourcesdidactiques/doc_libere_droit.asp ou de tout autre site proposant des images libres de droit.)



Voici un exemple de consigne dans Inspiration :

Observe bien l'image. À quoi te fait-elle penser ? Laisse-toi aller et compose un texte qui vient de ton cœur...

C'est maintenant au tour de vos élèves !



Ils doivent absolument écrire un titre et cliquer sur **Enregistrer** lorsqu'ils ont terminé d'écrire. S'ils n'ont pas le temps de tout écrire, ils cliquent tout de même sur **Enregistrer** et pourront continuer leur travail lors de leur prochaine visite dans Cyberfiction.

Rétroaction

Ouvrez votre projet puis, en bas de la description du projet, cliquez sur **réalisations des élèves** Vous pourrez aller lire chaque texte. Vous pouvez écrire des commentaires dans la boîte **rétroaction**.

Cliquez ensuite sur **Enregistrer**. Vous pouvez passer à un autre texte en cliquant sur **Voir les autres pages de ce projet**.

✓ Quand un texte est considéré comme terminé, vous cliquez sur **Validé** afin qu'il apparaisse sur la page publique.

HISTOIRE INTERACTIVE

Ici, les élèves ont à respecter les idées du texte précédent et/ou suivant afin que l'histoire ait du sens. C'est une façon agréable de composer une histoire, chacun y met du sien et en plus, elle comprend plusieurs variantes. Nous vous recommandons cependant de vivre au moins une fois l'expérience **Écritôt** ou **Inspiration** pour vous familiariser, vous et vos élèves, avec l'utilisation de Cyberfiction.

1. Cliquez dans **Projets** sur **Nouveau projet**.
2. Donnez un **nom** à votre projet.
3. Sélectionnez dans la bande déroulante **Type de projet** : **Histoire interactive**
4. Cliquez sur **Enregistrer** dans **Enregistrement de votre projet**.
Vous avez alors à inscrire les informations générales pour votre projet **Histoire Interactive**.



Voici un exemple de consigne dans Histoire interactive (pour une histoire à trois niveaux) :

Tu dois écrire une partie d'histoire en tenant compte de ce qui a été écrit avant ta partie. **Attention** : si tu es le premier, tu fais la mise en situation, si tu es au deuxième niveau, ce doit être le cœur de l'histoire et si tu écris au troisième et dernier niveau, tu dois terminer l'histoire.


Vous aurez aussi à décider si vous laissez les élèves ajouter des images ou des documents à leur texte ; ils ont en effet la possibilité de créer des hyperliens sur des mots. Voici les types de documents qui peuvent être liés à une histoire :

- Pages web
- Images en format .jpg, ne dépassant pas 5000 octets
- Documents en formats .avi .doc .mov et .mpg

Vous pouvez aussi cliquer sur **Public**, ce qui vous permettra de publier les histoires de vos élèves sur la page publique, une fois que vous aurez coché **Validé** en bas du texte de chaque élève.

Il vous faudra choisir le type d'histoire interactive. Nous vous en proposons trois modèles :

Types	Structures
A	Une mise en situation, plusieurs dénouement, plusieurs conclusions.
V	Plusieurs mises en situation, plusieurs dénouements, une conclusion.
Miroir	Une mise en situation, plusieurs dénouements, une conclusion.



Vous devez déterminer le nombre de niveaux que vous désirez pour votre histoire. Un tableau vous indique combien de pages (parties d'histoire) auront à être écrites selon le type d'histoire et le nombre de niveaux choisis. Vous pouvez aussi attribuer chaque partie d'histoire à vos élèves ou les laisser choisir librement.

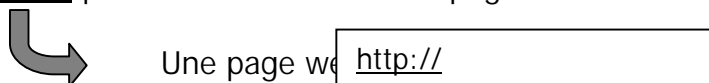
C'est maintenant au tour de vos élèves !

Ils ouvrent le projet puis cliquent sur le numéro qui leur est assigné ou celui de leur choix, selon le cas. Quand la page de leur projet est ouverte, ils doivent cliquer sur modifier, dans la section texte pour écrire leur partie de l'histoire.

Les élèves peuvent insérer des hyperliens dans leur texte si vous l'avez indiqué dans la section **Information générale** du projet.. Pour ce faire, voici les démarches à suivre :

Pour un hyperlien vers un site web :

1. Mettre « -= avant le mot et =- » après le mot qui mènera vers une page web
2. Cliquer sur **Une page web** puis écrire l'adresse de la page web choisie:



3. Cliquer sur **Formater**. Quand, dans le texte, nous cliquerons sur le mot sélectionné, la page web choisie s'ouvrira automatiquement.

Pour un hyperlien vers un document :

- Ce document pourrait être, par exemple, un lexique ou une référence.

1. L'élève doit d'abord cliquer **sur Document(s): modifier**, dans la section **éléments** de la première page de son projet. Une nouvelle fenêtre apparaîtra.
2. Cliquer alors sur **Parcourir** pour sélectionner le document à lier, puis cliquer sur **Enregistrer**.
3. Cliquer sur **Retour à ma page**, puis sur **modifier** dans la section **texte**.
4. Mettre « -= avant le mot et -=> » après le mot qui mènera vers un document.
5. Cliquer sur **Formater**; le dernier mot choisi apparaîtra dans la boîte **Sélection**. Cliquer sur **document** et sélectionner le document voulu dans la bande déroulante. Quand, dans le texte, nous cliquerons sur le mot sélectionné, le document choisi s'ouvrira automatiquement.

Pour un hyperlien vers une image

1. L'élève doit d'abord cliquer **sur Image(s): modifier**, dans la section **éléments** de la première page de son projet. Une nouvelle fenêtre apparaîtra.
2. Cliquer alors sur **Parcourir** pour sélectionner l'image à lier, puis cliquer sur **Enregistrer**.
3. Cliquer sur **Retour à ma page**, puis sur **modifier** dans la section **texte**.
4. Mettre « -= avant le mot et -=> » après le mot qui mènera vers une image.
5. Cliquer sur **Formater**; le dernier mot choisi apparaîtra dans la boîte **sélection**. Cliquer sur **Image** et sélectionner l'image voulue dans la bande déroulante. L'image apparaîtra au-dessus du mot sélectionné.

Les élèves cliquent sur **Enregistrer** lorsqu'ils ont terminé.

Rétroaction

Ouvrez votre projet puis, en bas de la description du projet, cliquez sur **réalisations des élèves** Vous pourrez aller lire chaque texte. Vous pouvez écrire des commentaires dans la boîte **rétroaction**.

Cliquez ensuite sur **Enregistrer**. Vous pouvez passer à un autre texte en cliquant sur **Voir les autres pages de ce projet**.

✓ Quand un texte est considéré comme terminé, vous cliquez sur **Validé** afin qu'il apparaisse sur la page publique.

Bon travail sur Cyberfiction !

Yvan Lessard (ylessard@csdessommets.qc.ca)

Formulaire d'autorisation de publication

Bonjour,

Avec les élèves de ma classe, je prévois faire un projet d'écriture sur Internet.

Le site que nous utiliserons pour réaliser ce projet se nomme **Cyberfiction**. Les élèves auront à rédiger et à publier un court texte ou une histoire à plusieurs dénouements.

Pour ce faire, j'ai besoin de votre autorisation afin que le prénom (seulement) de votre enfant et son texte figurent sur le site. J'apprécierais que vous remplissiez et retourniez le billet réponse ci-dessous.

Si vous le désirez, vous pourrez aller lire les textes des élèves de la classe une fois qu'ils seront terminés et corrigés, à l'adresse suivante :

<http://station05.qc.ca/css/Fiction/asp/Accueil.html>.

Je suis persuadée que votre enfant sera fier de vous montrer ce qu'il a fait !

Merci de votre collaboration

Signature de l'enseignant(e)

Billet réponse

Nom de l'enfant : _____

- J'accepte que le prénom et le texte de mon enfant paraissent sur le site de Cyberfiction.

_____ oui _____ non

Signature du parent : _____